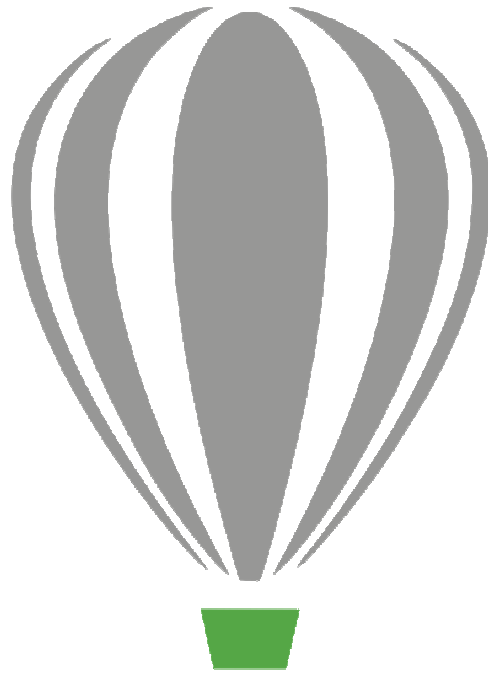


Modul Pelatihan CorelDraw



CorelDRAW
Graphics Suite.

LPTIK Universitas Bengkulu

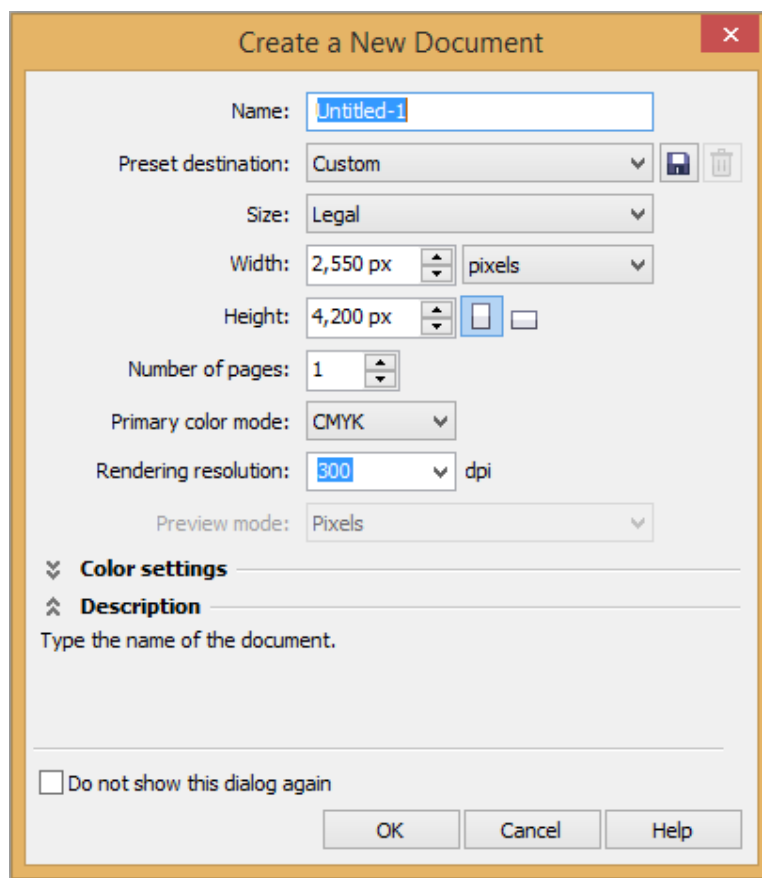
Pendahuluan

Corel Draw merupakan salah satu software desain grafis yang sangat terkenal. Corel Draw termasuk salah satu Aplikasi untuk mengolah gambar berbasis vektor. Berbagai fasilitas untuk mendesain tersedia di sini sehingga memudahkan para penggunanya untuk memanfaatkannya.

Sebagai pengolah vektor, Corel Draw sering digunakan untuk membuat gambar seperti kartun, logo, ilustrasi, dan sebagainya. Selain itu corel draw juga dapat digunakan untuk mengatur tata letak secara sederhana yang tidak terlalu banyak walaupun mungkin tidak terlalu lengkap seperti aplikasi khusus untuk tata letak. Seperti membuat brosur, membuat pamflet, surat undangan, dan cover buku yang menarik dan sebagainya.

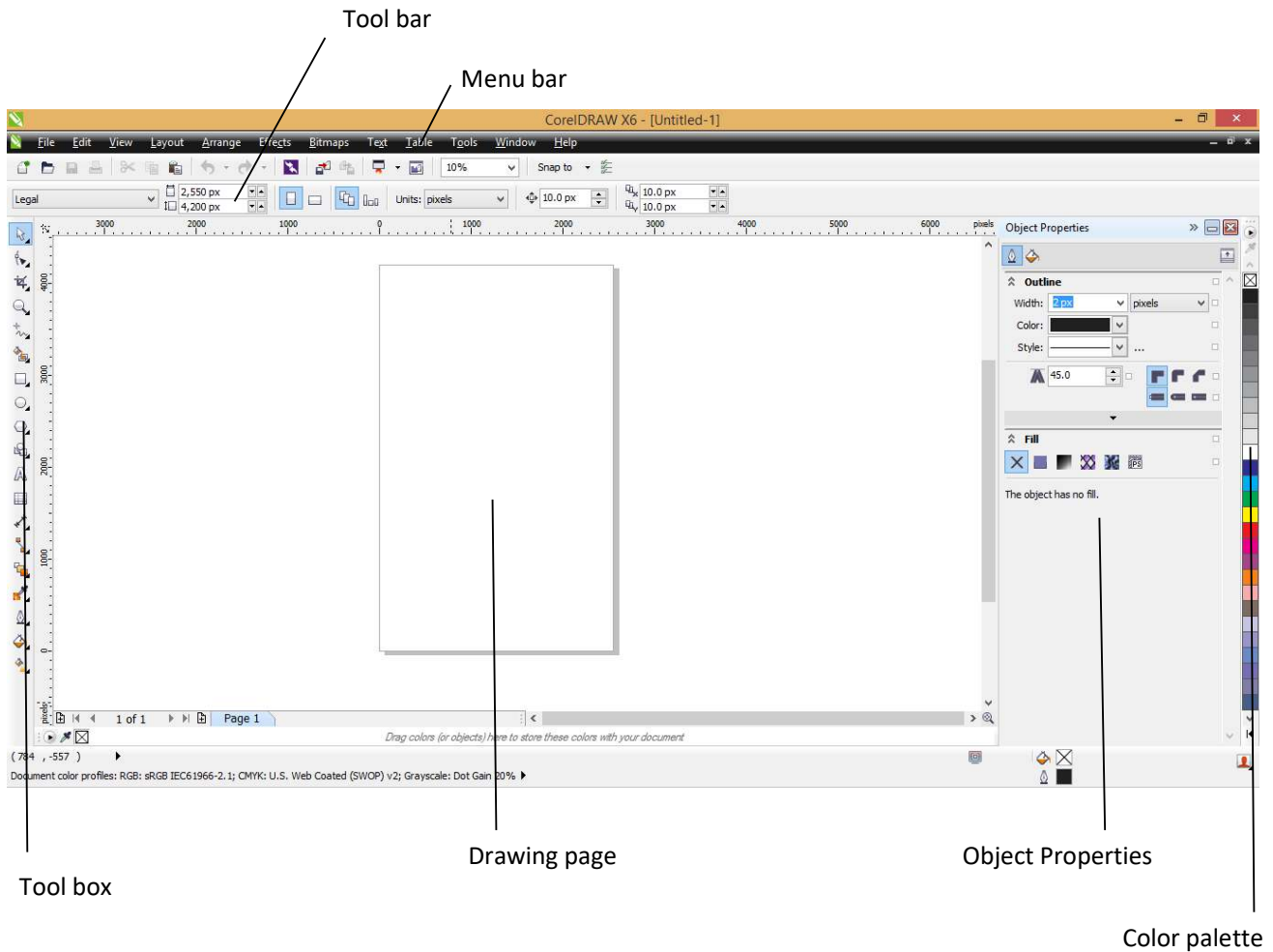
1. Memulai Corel

- Untuk memulai aplikasi CorelDraw
- Klik 2x icon CorelDraw yang ada di desktop computer anda
- Klik new untuk membuat baru dan akan muncul tampilan seperti berikut:



- Silahkan atur ukuran (size) lembar kerja anda. (pada contoh di atas menggunakan ukuran kertas *legal* dengan satuan *pixel*.)
 - Kemudian klik OK.
- ### 2. Mengenal Komponen CorelDraw.

Berikut adalah tampilan jendela CorelDraw.




3. Menyimpan file

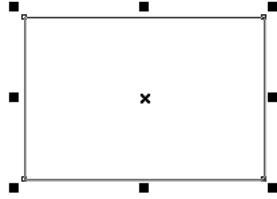
Untuk menyimpan project CorelDraw ke bentuk file, caranya:

- Klik menu file
- klik opsi save as
- tentukan letak lokasi penyimpanan pada computer anda
- tuliskan nama pada kotak filename
- kemudian klik save. (akan tersimpan dengan format .cdr secara default)

4. membuat bentuk sederhana



a. membuat objek segi empat

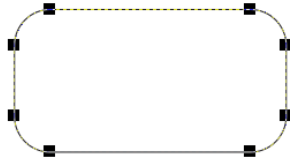
- Klik Rectangle Tool  pada Tool Box
- Pointer akan berubah menjadi tanda (+)
- Klik kiri pada mouse anda kemudian tarik ke arah yang anda inginkan dan kemudian lepaskan.




Jika anda ingin membuat persegi/ bujur sangkar, Langkah sama seperti membuat persegi panjang. Hanya saja pada saat drag tombol kiri mouse sambil tekan Ctrl pada keyboard.

Jika ingin sudut dari segi empat di atas berbentuk melengkung (tidak siku) maka caranya adalah:


- Tekan Pick Tool  pada Tool Box.
- Pilih objek segi empat tersebut.
- Klik Shape Tool .
- Arahkan pointer pada sudut segi empat lalu drag (geser sedikit) dengan menekan tombol kiri mouse.

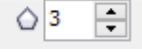


b. Membuat objek lingkaran

- Klik Ellipse Tool  pada Tool Box
- Pointer akan berubah menjadi tanda (+).
- Sama seperti segi empat, Klik kiri pada mouse anda kemudian tarik ke arah yang anda inginkan dan kemudian lepaskan.


c. Membuat objek polygon

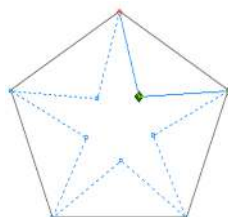
- Klik Polygon Tool .
- Arahkan pointer yang berbentuk (+) ke lembar kerja.
- Tekan tombol kiri mouse geser secara diagonal sambil tekan tombol Ctrl pada keyboard.
- Terbentuklah polygon segi lima.
- Untuk menambah atau mengurangi segi tersebut, gunakan fasilitas Number of

point on Polygon . 


- Klik segi yang dikehendaki (missal 3).
- Akan terbentuk segitiga

Untuk mengubah polygon menjadi bentuk bintang, lakukan langkah berikut.

- Klik bentuk segi lima.
- Tekan shape Tool . .
- Arahkan pointer ke objek tersebut di antara dua segi yang berpotongan. Lalu tarik kedalam.



d. Membuat garis lurus dan gambar bebas

- Klik freehand tool  pada toolbox
- Klik kanan pada halaman kerja anda kemudian tarik garis lurus lalu klik kanan sekali lagi untuk mengakhiri garis tersebut. (tekan ctrl jika ingin membuat garis lurus horizontal atau vertical)




Anda juga dapat menggambar bebas dengan menggunakan freehand tool ini, caranya



- Anda tinggal klik kiri dan tahan pada area kerja anda
- Tarik dengan sambil menahan tombol mouse kiri
- Anda bebas menggerakkan kemana saja.
- Lepas tombol mouse tadi.



Anda juga dapat memperhalus lengkungan tadi dengan menambah

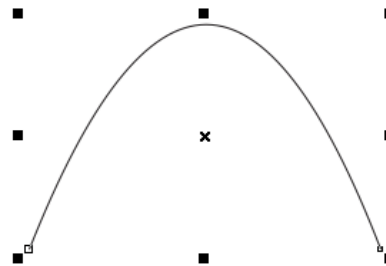
point pada freehand smoothing . Semakin tinggi nilainya semakin halus lengkungannya.

e. Membuat garis melengkung

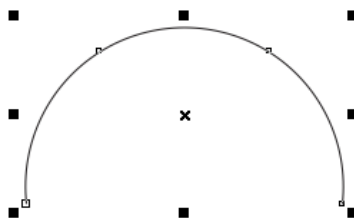
- Klik 3 point curve tool  pada toolbox. (jika tidak ada pada toolbox klik tanda segitiga kecil dibawah icon freehand tool .
- Klik kiri dan tahan
- Tarik garis lurus pada area kerja anda.
- Kemudian lepaskan



- Atur lengkungan garis tersebut sesuai dengan yang anda inginkan
- Klik kiri sekali lagi untuk melepas objek




- Untuk mendapatkan lengkungan yang melingkar, tekan ctrl saat mengatur lengkungan.

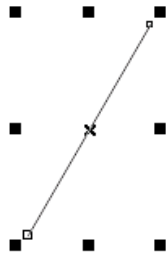



5. Membuat logo sederhana

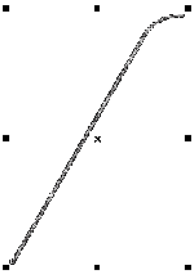
Pada kesempatan kali ini kita akan membahas tentang cara membuat logo sederhana. Logo yang akan di buat adalah logo Pertamina.




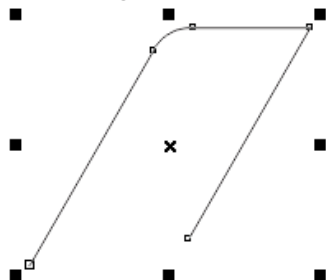
- Pertama-tama klik new untuk membuat lembar kerja baru, dan atur luas bidang kerja sesuai yang anda inginkan.
- Buat lah garis lurus miring dengan menggunakan freehand tool  (gunakan ctrl agar garis tersebut mendapatkan kemiringan yang pas).



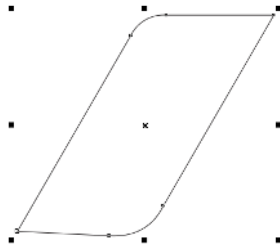
- Lanjutkan garis tersebut dengan menggunakan 3 pont curves .




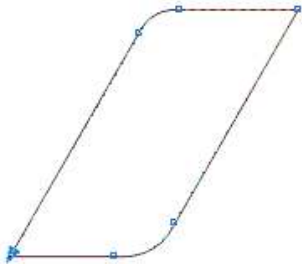
- Gunakan lagi freehand tool. 



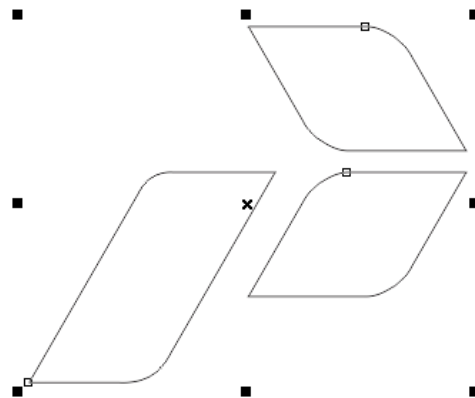
- Dan lanjutkan lagi..



- Jika gambar yang anda buat belum sesuai dengan seperti yang anda inginkan, anda dapat menggunakan shape tool  untuk memperbaikinya. Dengan cara meng-klik titik biru pada objek yang dibuat kemudian geser titik tersebut hingga ke posisi yang anda inginkan.



- Jika sudah, ulangi langkah tadi ke objek selanjutnya. Hingga membentuk gambar seperti di bawah ini.



- Lalu dilanjutkan dengan memberikan warna pada ke-3 objek tersebut.

